

## CITADELLES

**Marchand / Evêque / Condottière / Roi**  
Le pouvoir associé à ces cartes permet de rapporter des Pièces d'Or (POs) en fonction de vos bâtiments.

Ce nombre va donc varier si vous utilisez votre pouvoir **AVANT** la construction ou **APRÈS** la construction (encore faut-il en avoir les moyens).

### Définition d'un tour de jeu

1. Prendre 2 cartes  
ou Prendre 2 Pièces d'Or  
Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or
2. Utiliser son pouvoir
3. Construire

### Ou

1. Prendre 2 cartes  
ou Prendre 2 Pièces d'Or  
Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or
2. Construire
3. Utiliser son pouvoir

## CITADELLES

**Marchand / Evêque / Condottière / Roi**  
Le pouvoir associé à ces cartes permet de rapporter des Pièces d'Or (POs) en fonction de vos bâtiments.

Ce nombre va donc varier si vous utilisez votre pouvoir **AVANT** la construction ou **APRÈS** la construction (encore faut-il en avoir les moyens).

### Définition d'un tour de jeu

1. Prendre 2 cartes  
ou Prendre 2 Pièces d'Or  
Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or
2. Utiliser son pouvoir
3. Construire

### Ou

1. Prendre 2 cartes  
ou Prendre 2 Pièces d'Or  
Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or
2. Construire
3. Utiliser son pouvoir

## CITADELLES

**Marchand / Evêque / Condottière / Roi**  
Le pouvoir associé à ces cartes permet de rapporter des Pièces d'Or (POs) en fonction de vos bâtiments.

Ce nombre va donc varier si vous utilisez votre pouvoir **AVANT** la construction ou **APRÈS** la construction (encore faut-il en avoir les moyens).

### Définition d'un tour de jeu

1. Prendre 2 cartes  
ou Prendre 2 Pièces d'Or  
Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or
2. Utiliser son pouvoir
3. Construire

### Ou

1. Prendre 2 cartes  
ou Prendre 2 Pièces d'Or  
Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or
2. Construire
3. Utiliser son pouvoir

## CITADELLES

**Marchand / Evêque / Condottière / Roi**  
Le pouvoir associé à ces cartes permet de rapporter des Pièces d'Or (POs) en fonction de vos bâtiments.

Ce nombre va donc varier si vous utilisez votre pouvoir **AVANT** la construction ou **APRÈS** la construction (encore faut-il en avoir les moyens).

### Définition d'un tour de jeu

1. Prendre 2 cartes  
ou Prendre 2 Pièces d'Or  
Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or
2. Utiliser son pouvoir
3. Construire

### Ou

1. Prendre 2 cartes  
ou Prendre 2 Pièces d'Or  
Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or
2. Construire
3. Utiliser son pouvoir

## *Fin de partie*

Lorsqu'un joueur construit son **7ème quartier**, sa cité est considérée comme complète. On termine alors le tour en cours et la partie prend fin.

### **Décompte des points**

- ✎ Coût de construction total des quartiers de la cité.
- ✎ + 3 si la cité comprend des quartiers des cinq couleurs différentes.
- ✎ + 4 pour le premier joueur qui a complété sa cité.
- ✎ + 2 pour les autres joueurs qui ont complété leur cité.
- ✎ + bonus liés à certaines merveilles.

## *Fin de partie*

Lorsqu'un joueur construit son **7ème quartier**, sa cité est considérée comme complète. On termine alors le tour en cours et la partie prend fin.

### **Décompte des points**

- ✎ Coût de construction total des quartiers de la cité.
- ✎ + 3 si la cité comprend des quartiers des cinq couleurs différentes.
- ✎ + 4 pour le premier joueur qui a complété sa cité.
- ✎ + 2 pour les autres joueurs qui ont complété leur cité.
- ✎ + bonus liés à certaines merveilles.

## *Fin de partie*

Lorsqu'un joueur construit son **7ème quartier**, sa cité est considérée comme complète. On termine alors le tour en cours et la partie prend fin.

### **Décompte des points**

- ✎ Coût de construction total des quartiers de la cité.
- ✎ + 3 si la cité comprend des quartiers des cinq couleurs différentes.
- ✎ + 4 pour le premier joueur qui a complété sa cité.
- ✎ + 2 pour les autres joueurs qui ont complété leur cité.
- ✎ + bonus liés à certaines merveilles.

## *Fin de partie*

Lorsqu'un joueur construit son **7ème quartier**, sa cité est considérée comme complète. On termine alors le tour en cours et la partie prend fin.

### **Décompte des points**

- ✎ Coût de construction total des quartiers de la cité.
- ✎ + 3 si la cité comprend des quartiers des cinq couleurs différentes.
- ✎ + 4 pour le premier joueur qui a complété sa cité.
- ✎ + 2 pour les autres joueurs qui ont complété leur cité.
- ✎ + bonus liés à certaines merveilles.