

CITADELLES

Marchand / Evêque / Condottière / Roi
Le pouvoir associé à ces cartes permet de rapporter des Pièces d'Or (POs) en fonction de vos bâtiments.

Ce nombre va donc varier si vous utilisez votre pouvoir **AVANT** la construction ou **APRÈS** la construction (encore faut-il en avoir les moyens).

Définition d'un tour de jeu

1. Prendre 2 cartes ou Prendre 2 Pièces d'Or

Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or

2. Utiliser son pouvoir
3. Construire

Ou

1. Prendre 2 cartes ou Prendre 2 Pièces d'Or

Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or

2. Construire

3. Utiliser son pouvoir

CITADELLES

Marchand / Evêque / Condottière / Roi
Le pouvoir associé à ces cartes permet de rapporter des Pièces d'Or (POs) en fonction de vos bâtiments.

Ce nombre va donc varier si vous utilisez votre pouvoir **AVANT** la construction ou **APRÈS** la construction (encore faut-il en avoir les moyens).

Définition d'un tour de jeu

1. Prendre 2 cartes ou Prendre 2 Pièces d'Or

Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or

2. Utiliser son pouvoir

Ou

1. Prendre 2 cartes ou Prendre 2 Pièces d'Or

Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or

2. Construire

3. Utiliser son pouvoir

CITADELLES

Marchand / Evêque / Condottière / Roi
Le pouvoir associé à ces cartes permet de rapporter des Pièces d'Or (POs) en fonction de vos bâtiments.

Ce nombre va donc varier si vous utilisez votre pouvoir **AVANT** la construction ou **APRÈS** la construction (encore faut-il en avoir les moyens).

Définition d'un tour de jeu

1. Prendre 2 cartes ou Prendre 2 Pièces d'Or

Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or

2. Utiliser son pouvoir

Ou

1. Prendre 2 cartes ou Prendre 2 Pièces d'Or

Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or

2. Construire

3. Utiliser son pouvoir

CITADELLES

Marchand / Evêque / Condottière / Roi
Le pouvoir associé à ces cartes permet de rapporter des Pièces d'Or (POs) en fonction de vos bâtiments.

Ce nombre va donc varier si vous utilisez votre pouvoir **AVANT** la construction ou **APRÈS** la construction (encore faut-il en avoir les moyens).

Définition d'un tour de jeu

1. Prendre 2 cartes ou Prendre 2 Pièces d'Or

Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or

2. Utiliser son pouvoir

Ou

1. Prendre 2 cartes ou Prendre 2 Pièces d'Or

Marchand – Prendre 3 Pièces d'Or

2. Construire

3. Utiliser son pouvoir

Fin de partie

Lorsqu'un joueur construit son **7ème quartier**, sa cité est considérée comme complète. On termine alors le tour en cours et la partie prend fin.

Décompte des points

- 👉 Coût de construction total des quartiers de la cité.
- 👉 + 3 si la cité comprend des quartiers des cinq couleurs différentes.
- 👉 + 4 pour le premier joueur qui a complété sa cité.
- 👉 + 2 pour les autres joueurs qui ont complété leur cité.
- 👉 + bonus liés à certaines merveilles.

Fin de partie

Lorsqu'un joueur construit son **7ème quartier**, sa cité est considérée comme complète. On termine alors le tour en cours et la partie prend fin.

Décompte des points

- 👉 Coût de construction total des quartiers de la cité.
- 👉 + 3 si la cité comprend des quartiers des cinq couleurs différentes.
- 👉 + 4 pour le premier joueur qui a complété sa cité.
- 👉 + 2 pour les autres joueurs qui ont complété leur cité.
- 👉 + bonus liés à certaines merveilles.

Fin de partie

Lorsqu'un joueur construit son **7ème quartier**, sa cité est considérée comme complète. On termine alors le tour en cours et la partie prend fin.

Décompte des points

- 👉 Coût de construction total des quartiers de la cité.
- 👉 + 3 si la cité comprend des quartiers des cinq couleurs différentes.
- 👉 + 4 pour le premier joueur qui a complété sa cité.
- 👉 + 2 pour les autres joueurs qui ont complété leur cité.
- 👉 + bonus liés à certaines merveilles.

Fin de partie

Lorsqu'un joueur construit son **7ème quartier**, sa cité est considérée comme complète. On termine alors le tour en cours et la partie prend fin.

Décompte des points

- 👉 Coût de construction total des quartiers de la cité.
- 👉 + 3 si la cité comprend des quartiers des cinq couleurs différentes.
- 👉 + 4 pour le premier joueur qui a complété sa cité.
- 👉 + 2 pour les autres joueurs qui ont complété leur cité.
- 👉 + bonus liés à certaines merveilles.