

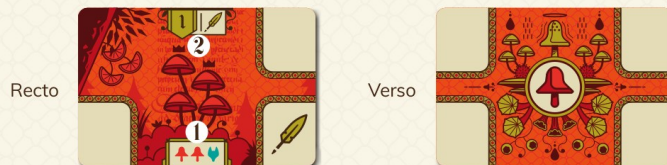
## Résumé des règles

### 40 cartes ressource



- ❶ Coin visible.
- ❷ Coin non visible.
- ❸ Ressource apportée tant que le symbole est visible dans son aire de jeu.
- ❹ Objet apporté tant que le symbole est visible dans son aire de jeu.

### 40 cartes dorure



- ❶ Ressources nécessaires dans l'aire de jeu pour pouvoir poser la carte.
- ❷ Points gagnés à la pose de la carte.

Sur le verso des cartes se trouvent toujours quatre coins visibles et une ressource au centre qui est permanente puisqu'elle ne peut jamais être recouverte.

**But du jeu :** Placez vos cartes pour pouvoir rapporter le maximum de points. Immédiatement (carte dorée) et en remplissant les objectifs.

**Démarrage :** Chaque joueur reçoit 1 carte objectif choisie parmi 2, 2 cartes ressources et 1 carte dorée et une carte de démarrage. 2 objectifs sont tirés au hasard pour l'ensemble des joueurs.

**Fin de partie :** le premier arrivé à 20 points déclenche la fin de partie. On termine le tour plus un.

**Tour de Jeu :**

1 - Jouer une carte / marquer les points

2 - Tirer une carte parmi les 4 proposées **ou** sur la pile

3 - Au besoin remettre une carte

**Marquer des points**

Une fois la carte posée, si elle permet au joueur de marquer des points, il doit les reporter immédiatement sur la piste de score.

**Règle de pose :**

La carte doit recouvrir un ou plusieurs coins visibles des cartes déjà posée. Elle ne peut pas recouvrir plusieurs coins d'une même carte.

**Attention :**

§ Certains objectifs sont liés à la couleur **et** au schéma.

§ Les points accordés sont **par série** de n ressources.

§ Les coins recouverts sont ceux **recouverts par la carte posée.**



**But du jeu :** Placez vos cartes pour pouvoir rapporter le maximum de points. Immédiatement (carte dorée) et en remplissant les objectifs.

**Démarrage :** Chaque joueur reçoit 1 carte objectif choisie parmi 2, 2 cartes ressources et 1 carte dorée et une carte de démarrage. 2 objectifs sont tirés au hasard pour l'ensemble des joueurs.

**Fin de partie :** le premier arrivé à 20 points déclenche la fin de partie. On termine le tour plus un.

**Tour de Jeu :**

- 1 - Jouer une carte / marquer les points
- 2 - Tirer une carte parmi les 4 proposées **ou** sur la pile
- 3 - Au besoin remettre une carte



**Marquer des points**

Une fois la carte posée, si elle permet au joueur de marquer des points, il doit les reporter immédiatement sur la piste de score.

**Règle de pose :**

La carte doit recouvrir un ou plusieurs coins visibles des cartes déjà posée. Elle ne peut pas recouvrir plusieurs coins d'une même carte.

**Attention :**

§ Certains objectifs sont liés à la couleur **et** au schéma.

§ Les points accordés sont **par série** de n ressources.

§ Les coins recouverts sont ceux **recouverts par la carte posée**.

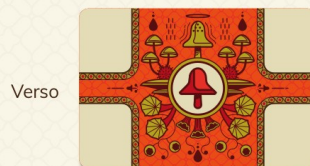
## Résumé des règles

⚙ 40 cartes ressource



- ① Coin visible.
- ② Coin non visible.
- ③ Ressource apportée tant que le symbole est visible dans son aire de jeu.
- ④ Objet apporté tant que le symbole est visible dans son aire de jeu.

⚙ 40 cartes dorure



- ① Ressources nécessaires dans l'aire de jeu pour pouvoir poser la carte.
- ② Points gagnés à la pose de la carte.

Sur le verso des cartes se trouvent toujours quatre coins visibles et une ressource au centre qui est permanente puisqu'elle ne peut jamais être recouverte.