

# LES CARTES

## Montagne (blanc) - 16Cartes

Comptez le nombre de montagnes dans votre territoire. Si vous en avez 1, marquez 5 points. Si vous en avez 2 ou plus, perdez 5 points.



## Naishi (rose) - 2 Cartes

Chaque naishi marque des points si elle est placée dans l'un des deux emplacements centraux de votre territoire. Dans votre *Ligne*, elle vaut 12 points. Dans votre *Main*, elle vaut 8 points.



## Conseiller (violet) - 4Cartes

Chaque conseiller marque des points en fonction de sa position, qu'il soit dans votre *Ligne* ou dans votre *Main*.  
S'il est situé en 1<sup>er</sup> ou en 5<sup>e</sup> position, il marque 2 points ; en 2<sup>e</sup> ou en 4<sup>e</sup> position, 4 points ; au centre, 3 points. Dans tous les cas, il marque 4 points pour chaque carte naishi adjacente.



## Fortin (marron) - 4Cartes

Comptez le nombre de fortins placés sur les limites gauche et droite de votre territoire : pour 1 carte, marquez 6 points ; 2 cartes, 12 points ; 3 cartes, 18 points ; 4 cartes, 24 points.



## Sentinelle (vert) - 4Cartes

La sentinelle marque 3 points uniquement si elle n'est pas adjacente à une autre sentinelle. Dans tous les cas, elle marque 4 points pour chaque carte fortin adjacente.



## Torii (rouge) - 4Cartes

Comptez le nombre de torii dans votre territoire. Si vous en avez 1, perdez 5 points. Si vous en avez 2, ne marquez aucun point. Si vous en avez 3 ou plus, marquez 30 points.





### Moine (orange) - 3 Cartes

Chaque moine dans votre *Main* marque 5 points. Dans tous les cas, il marque 2 points pour chaque carte torii adjacente.



### Rizière (jaune) - 5 Cartes

Chaque groupe de rizières marque des points en fonction de sa taille. 2 cartes rizières adjacentes valent 10 points, 3 cartes rizières adjacentes 20 points, 4 ou plus 30 points.



### Étendard (cyan) - 2 Cartes

Comptez le nombre d'étendards dans votre *Ligne*. Si vous en avez 1, marquez 3 points. Si vous en avez 2, 8 points.



### Cavalier (bleu) - 2 Cartes

Chaque cavalier dans votre *Main* marque 3 points. Il marque également 10 points s'il est placé dans votre *Main* à la même position qu'un étendard de votre *Ligne*.



### Ronin (turquoise) - 2 Cartes

Chaque ronin marque des points en fonction des différents types de cartes (♣ ou ♠) présents dans votre territoire. 8 types de cartes différents rapportent 8 points, 9 types différents 15 points, 10 types différents 45 points.



### Ninja (noir) - 2 Cartes

En fin de partie, chaque ninja doit copier une carte personnage (♣) de  votre territoire. Il se voit attribuer à la fois la couleur et les conditions de la carte qu'il copie pour marquer ses points.  
**Attention :** Le ninja n'est pas compté comme un type de carte différent lors du décompte du ronin.



Auteurs : Mathieu Bieri et Alex Fortineau.

Illustratrice : Marine Losekoot.

Développement : Benjamin Léva.

Graphismes et mise en page : Thierry « Thieux » Mercier.

Relecture : Thomas Demongin.

À tous nos cobayes lors des soirées « protos » : Merci !

Fabriqué et imprimé en UE.